

La computación es el conjunto de conocimientos científicos y técnicos que permite el tratamiento automático de la información por medio de las computadoras.

Información: Datos útiles. Conjunto de datos. Desde el momento en que sabes utilizarlos.

Existen dos tipos en la arquitectura de modelos:

-Arquitectura Von Neumann

-Arquitectura Harvard

Aunque también existen las arquitecturas híbridas, pero esas están basadas en las 2 anteriores.

La estructura física y lógica de una computadora depende de 3 unidades:

-Unidad aritmética lógica

-Unidad de control

-Unidad de almacenamiento primario

Y sus complementos, tales como *unidad de almacenamiento secundario,*dispositivos de entrada,*dispositivos de salida.

Basic
Input
Output
System

ALMACENAMIENTO PRIMARIO:

RAM, Disco duro interno, ROM, Cache

UNIDAD ARITMETICA LOGICA:

ARITMETICA

*Suma

*Resta

*Multiplicación

*División

LOGICA:

*A==B igualdad

*A!=B diferente

*A>B mayor

*A<B menor

*A || B (OR)

*A & B (AND)

Las memorias guardan información temporal o definitivamente

PRINCIPALES

-RAM
(Random Access Memory)

-ROM
(Read Only Memory)

SECUNDARIAS

*USB
*CD
*FLOPPY
Etc.

AUXILIAR

-Cache
*(esta memoria mejora el rendimiento de todas las demás)

CARACTERISTICAS DE LAS MEMORIAS

RAM

- memoria de trabajo
- volátil
- almacenamiento temporal
- lectura, escritura
- alta velocidad

ROM

- no se modifica
- no es volátil
- viene incluida desde fabrica

CACHE

memoria auxiliar de la RAM y ROM

• **1. Definición de computación.**

Conjunto de conocimientos científicos y técnicos que permite el tratamiento automático de la información por medio de computadoras.

• **2. Aplicaciones.**

Al sector salud y a la tecnología.

• **3. ¿Cómo perjudicamos el medio ambiente?**

Contaminamos excesivamente a causa de que nos deshacemos de las computadoras y compramos otras nuevas. Las computadoras antiguas caen en desuso y quedan como basura, además que entre sus componentes tienen elementos tóxicos.

• **4. Elementos que componen una computadora.**

Básicamente sería un mouse, un teclado, un CPU (Unidad Central de Procesamiento) y un monitor. Aunque se pueden usar más complementos

• **5. Tipos de Arquitecturas o modelos. Def. y expl.**

Arquitectura Von Neumann; trabaja en conjunto el área de datos y el área de códigos.

Arquitectura Harvard; trabaja por separado el área de datos y el área de códigos.

• **6. Estructura Interna de la computadora.**

Unidades:

-Unidad aritmética lógica

*Unidad de almacenamiento secundario

-Unidad de control

*Dispositivos de entrada y salida

-Unidad de almacenamiento primario

• **7. Memorias:**

Memorias principales:

-RAM (Random Access Memory)

-ROM (Read Only Memory)

Memorias secundarias:

-USB

-CD

etc.

Memorias auxiliares:

-Cache

• **8. Dispositivos de entrada y salida**

Entrada:

mouse

teclado

micrófono

escáner

entre otros

Salida:

audífonos

impresora

monitor

entre otros